



**OLIMPIADAS ASCES-UNITA -REGULAMENTO
GERAL**

MODALIDADES INDIVIDUAIS e COLETIVAS

2021

OLIMPIADAS ASCES-UNITA 2021 – MODALIDADES INDIVIDUAIS

TÍTULO I

DOS PRINCÍPIOS GERAIS

CAPÍTULO I

DA FINALIDADE

Art. 1º – As Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 – Modalidades Individuais têm por finalidade aumentar a participação em atividades esportivas em todos os cursos da ASCES-UNITA e promover a ampla mobilização dos estudantes da instituição em torno do esporte.

Parágrafo Único – Em razão do esporte ter como finalidade a integração entre seus praticantes, as Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais estarão aceitando inscrições dos cursos de graduação, pós-graduação, residência pedagógica da ASCES-UNITA.

CAPÍTULO II

DA JUSTIFICATIVA

Art. 2º - Ao educar o jovem através da prática desportiva universitária estamos cada vez mais difundindo e reforçando a construção da cidadania e os ideais dos movimentos olímpico e paralímpico, estes direcionados para construção de um mundo melhor e mais pacífico, livre de qualquer tipo de discriminação e dentro do espírito de compreensão mútua, fraternidade, solidariedade, cultura da paz e *fair-play*. Através das atividades desportivas, e paradesportivas jovens e adultos constroem seus valores, seus conceitos, socializam-se e, principalmente, vivem as realidades.

CAPÍTULO III

DOS OBJETIVOS

Art. 3º - As Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais têm por objetivos:

- a) Aumentar a participação em atividades esportivas em todos os segmentos da instituição;
- b) Promover a ampla mobilização da juventude universitária ASCES-UNITA em torno do esporte, visando o desenvolvimento integral da personalidade;
- c) Identificar talentos no cenário esportivo estadual;
- d) Desenvolver o intercâmbio sócio-cultural-desportivo entre os estudantes da ASCES-UNITA;
- e) Estimular o conagraçamento dos universitários do ASCES-UNITA, estimulando a prática do esporte, visando o desenvolvimento da personalidade integral do jovem;

Art. 4º - Para todos os fins, os participantes das Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais serão considerados conhecedores das regras desportivas adotadas pelo Núcleo Esportivo (NEA) e por este Regulamento, ficando submetidos a todas as suas disposições e as penalidades que delas possam emanar.

TÍTULO II

DA ORGANIZAÇÃO OLIMPÍADAS ASCES-UNITA 2021 – MODALIDADES INDIVIDUAIS

CAPÍTULO I

CALENDÁRIO GERAL E INSCRIÇÕES

Datas:

04/08	Data limite para inscrições nas modalidades
04/08	Congresso técnico (Reunião no NEA)
09/08	Início dos Jogos

- As inscrições das modalidades individuais serão gratuitas.

- Para as modalidades coletivas, será cobrada uma taxa de inscrição no valor de R\$ 100,00 por equipe (Futsal, Vôlei, Basquete e Handebol).

OBS: As fichas de inscrições estarão disponíveis no portal da Ascres-Unita e deverão ser entregues até a data do congresso técnico que acontecerá no NEA (04/08). As inscrições serão validadas a partir das fichas devidamente preenchidas e o pagamento da taxa de inscrição para as modalidades coletivas. Contatos: Clayton e Franciele

COORDENAÇÃO TÉCNICA

Observação 01 – O uso de uniformes é optativo, caso a equipe não se apresente uniformizado, o NEA disponibilizará coletes.

Observação 02 – Os atletas que não estiverem inscritos, deverão regularizar suas inscrições antes do início do jogo da equipe (caso a equipe não tenha preenchido o número total de inscritos). Não sendo permitida substituições.

Observação 03 – A contagem de tempo para o WO é realizada a partir do horário do primeiro jogo, computando-se 15 minutos. Após esse período a equipe faltosa estará automaticamente eliminada das Olimpíadas ASCESUNITA. Os jogos seguintes iniciarão no horário apresentado na tabela não havendo mais tempo de espera para os mesmos.

Observação 04 – são de inteira responsabilidade dos Diretórios Acadêmicos a inscrição dos atletas nas respectivas modalidades, não cabendo ao NEA, interferência nessas inscrições.

Observação 05 – A tabela não poderá ser modificada para adequação de jogos pelos cursos, nem tampouco aos interesses da presença dos atletas em determinado jogo ou competição.

Observação 06 – O NEA, seguirá os protocolos sanitários divulgados pela federação acadêmica de Pernambuco (FAPE), que deverão ser seguidos por todos os participantes.

CAPÍTULO II

DAS MODALIDADES ESPORTIVAS (MASCULINO E FEMININO)

MODALIDADES INDIVIDUAIS

- BASQUETE 3X3 – 09/08 – GINÁSIO CAMPUS II
- FUTMESA – 09/08 – GINÁSIO CAMPUS II
- FIFA – 09/08 – GINÁSIO CAMPUS II
- BADMINTON 09/08 – GINÁSIO CAMPUS II
- FUTVOLEI – (A DEFINIR)
- VOLEI DE PRAIA – (A DEFINIR)
- ATLETISMO – (A DEFINIR)
- TÊNIS DE MESA – 10/08 – SALA DE ESPELHOS – CAMPUS II
- NATAÇÃO – 10/08 – PISCINA ASCES
- XADREZ – 11/08 – SALA DE ESPELHOS – CAMPUS II
- LUTAS – 11/08 SALA DE LUTAS – CAMPUS III

MODALIDADES COLETIVAS (AGOSTO)

- BASQUETE – 09 A 20
- HANDEBOL – 09 A 20
- VOLEIBOL – 09 A 20
- FUTSAL – 09 A 20

CAPÍTULO III

DAS REGRAS, MODALIDADES E QUANTITATIVOS

Art. 5º - As Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais serão regidos primordialmente pelas Regras Oficiais das respectivas modalidades, pelas Normas Gerais estabelecidas neste Regulamento e pelas Normas Especiais específicas para cada modalidade.

Art. 6º – Os cursos que tenham concordado em participar das Olimpíadas ASCES-UNITA 2020 - Individuais, reconhecem a Justiça Desportiva como instância definitiva para resolver questões entre si ou entre elas e o NEA.

§ 1o – O participante está obrigado a se submeter ao sistema de disputa aprovado no respectivo congresso Técnico, desistindo e renunciando de qualquer ação junto ao Poder Judiciário para postular qualquer alteração e sua classificação geral.

§ 2o – O participante responderá, obrigatoriamente, pelos prejuízos financeiros que causar aos seus adversários, ao NEA, a ASCES-UNITA ou a quaisquer dos responsáveis pela

promoção da competição.

Art. 7º - As Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais serão disputados, em princípio, nas seguintes modalidades esportivas, a saber:

§ 1º – Modalidades Presenciais:

- Atletismo (masculino/feminino)
- Badminton (masculino/feminino)
- Futevôlei (masculino/feminino)
- Natação (masculino/feminino)
- Tênis de Mesa (masculino/feminino)
- Vôlei de Praia (masculino/feminino)
- Xadrez (masculino/feminino)
- Futmesa (masculino/feminino)
- FIFA 2020 (masculino/feminino)
- Basquete 3 x 3 (masculino/feminino)
- Futsal (masculino/feminino)
- Handebol (masculino/feminino)
- Basquete (masculino/feminino)
- Vôlei (masculino/feminino)

Art. 8º - As Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais serão disputados em etapa única.

Art. 9º - A modalidade esportiva será realizada se houver inscrição de no mínimo 02 (dois) atletas nas modalidades de natação, atletismo, tênis de mesa, badminton e FIFA. Já nas modalidades que são disputadas por equipes, a competição será realizada com no mínimo de 02 equipes inscritas.

Art. 10º - A inscrição do atleta (atletas) só será aprovada quando a documentação apresentada estiver de acordo com as exigências deste Regulamento.

Art. 11º – Para que um atleta possa se inscrever nas Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 nas modalidades individuais, será necessário solicitar a entrada no grupo de inscritos da plataforma WhatsApp, através do contato com os representantes do Núcleo Esportivo, também via WhatsApp: Clayton: 81994627616, Francielle: 81996443005 e Pedro 81996469909 além das premissas previstas neste regulamento.

Art. 12º - A referida competição acontecerá dos (16) dezesseis à (20) (vinte) de agosto de 2021.

Art. 13º - Poderão participar das Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 – Individuais, universitários-atletas a partir dos 17 anos de idade.

Art. 14º – Cada modalidade ofertada nas Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Terá um Regulamento Específico (anexo), onde se conhecerá detalhes da mesma.

Art. 15º - Nas Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais, os universitários-atletas 1º, 2º e 3º lugares gerais, em cada modalidade, receberão medalhas.

Art. 16º - O Campeão Geral das Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 receberá troféu.

Art. 17º - Nas Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 – Individuais, os atletas, árbitros, auxiliares e pessoas físicas ou jurídicas que infringirem este Regulamento ou decisões do Comitê Organizador ou cometerem faltas disciplinares no transcurso das competições ou dentro da

jurisdição da sede dos jogos, estarão sujeitos às sanções administrativas e disciplinares determinadas pela ASCES-UNITA.

DA ARBITRAGEM

CAPÍTULO I

DAS EQUIPES DE ARBITRAGENS

Art. 17º - A arbitragem das Olimpíadas ASCES-UNITA 2021 - Individuais ficará a cargo, em princípio, dos próprios alunos dos cursos de Educação Física disponibilizados pelo NEA.

TÍTULO VII

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 18º – Não será permitida a presença de público (torcedores e assistentes) para as Olimpíadas ASCES-UNITA 2021.

Art. 19º - A pontuação obtida para classificação da modalidade será a seguinte:

1º lugar – 13 pontos;

2º lugar – 08 pontos;

3º lugar – 06 pontos;

4º lugar – 05 pontos;

5º lugar – 04 pontos;

6º lugar – 03 pontos;

7º lugar – 02 pontos;

8º lugar – 01 ponto;

REGULAMENTO DAS MODALIDADES INDIVIDUAIS

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE ATLETISMO

Art. 1º - A Competição de Atletismo será regida pelas Regras Internacionais da IAAF, em tudo que não contrariar os Regulamentos e Normas do NEA.

Art. 2º - Cada curso poderá inscrever, no máximo, 05 (cinco) universitários-atletas em cada prova individual e 02 (duas) equipes de revezamento. O atleta poderá participar de todas provas individuais e todos revezamentos.

Art. 3º - As provas **programadas** para as competições de Atletismo da FAPE são as seguintes:

Provas do Atletismo – Femininas / Masculinas

Corridas Rasas 100, 200, 400, 800 e 1.500 metros

Revezamentos 4x100 metros

Saltos Altura

Arremessos e Lançamentos

16 Peso (4,0 Kg) Peso (7,260 Kg)

Art. 4º – O NEA poderá excluir provas do programa de que trata o artigo anterior, desde que, não haja condições técnicas para a realização da mesma, ou seja, de interesse da competição.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE BADMINTON

Art. 1º - A competição de Badminton será realizada de acordo com as Regras Oficiais da Federação Mundial de Badminton (BWF), reconhecidas pela Confederação Brasileira de Badminton (CBBd), e com os Regulamentos e Normas do NEA.

Art. 2º - Nesta etapa serão realizados os torneios de SIMPLES e DUPLAS, para cada um dos naipes, além de DUPLAS MISTAS.

Art. 3º - Os jogos serão disputados em melhor de 03 sets de 21 pontos cada.

Art. 4º - Os casos omissos serão resolvidos pela organização do evento não podendo essas resoluções contrariar as Regras Oficiais adotadas pela CBBd e o Regulamento Geral.

REGULAMENTO ESPECÍFICO FIFA 2021

Art. 1º - A Competição de FIFA 2021 será realizada de acordo com as regras oficiais da CBF DV, Confederação Brasileira de Futebol Digital e Virtual, e com os Regulamentos e Normas do NEA.

Art. 2º - As partidas terão duração de 10 (dez) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos, com intervalo de 02 (dois) minutos entre eles.

Art. 3º - As configurações das partidas são de responsabilidade dos juízes:

- a) Jogo: FIFA 2021;
- b) Plataforma: PS4;
- c) Câmera: Determinada em reunião técnica;
- d) Radar: 3D;
- e) Lesões: Ligado;
- f) Definição de volume: Determinada em reunião técnica;
- g) Dificuldade: Estrela ou 5;

h) Clima: Aleatório;

i) Juiz: Aleatório;

j) Substituições: 03 (três);

k) Todas as partidas eliminatórias terão a opção prorrogação e pênaltis ativados;

l) Período “Noite” como padrão, para evitar sombras e dificuldades de visualização.

Art. 4º - Os jogadores deverão estar presentes na área de realização da competição, em seus horários previstos para que se possa começar uma sessão de partida. Após a liberação das estações e chamada oficial dos alunos (as)-atletas de FIFA 21, os jogadores terão 01 (um) minuto para se apresentarem e ocuparem seus postos.

Art. 5º - Cada participante poderá configurar o seu controle dentro do tempo máximo de 01 (um) minuto.

Art. 6º - Cada jogador deverá levar o seu próprio controle ou usar um cedido pela organização do evento. É de responsabilidade de cada participante conferir o bom funcionamento do seu controle antes do início da competição, para que, caso necessário, seja realizada a troca do equipamento.

Art. 7º - Serão concedidos 05 (cinco) minutos para alterar formação tática antes do início da partida.

Art. 8º - Cada atleta deverá escolher um time (clube) para jogar. Não será permitido trocar de time durante a competição.

Art. 9º - Cada participante terá direito a 02 (duas) pausas no decorrer da partida para alterações no esquema tático ou substituição de jogadores, somente quando a bola estiver parada. O participante poderá mudar o batedor de faltas, escanteios ou laterais sem que seja contabilizado um “pause”.

a) Caso a pausa seja utilizada em momento indevido, o jogador que cometeu a infração deverá conceder a posse de bola para o seu adversário;

b) Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento, e na segunda advertência, será penalizado com 01 (um) gol;

c) Durante cada “pause” o jogador terá 01 (um) minuto para fazer as alterações necessárias em sua equipe. No intervalo de cada partida o participante terá direito a 02 (dois) minutos para alterações na formação.

Art. 10º - Não serão validados gols feitos através de falhas de programação do jogo. São de responsabilidade dos juízes a análise e interpretação nesses casos de falha.

Art. 11º - Caso ocorra a queda ou falta de energia elétrica durante o jogo, ou o console trave por qualquer motivo, será iniciado outro jogo com o mesmo placar da partida que estava em andamento antes do problema. Se a partida estiver no segundo tempo, será

jogado apenas um tempo, também com a manutenção do placar anterior. Jogadores expulsos, substituídos ou machucados durante a partida antes do desligamento ou travamento do console não poderão ser escalados para a nova partida.

Art. 12º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória - 03 (três) pontos;
- b) Empate - 01 (um) ponto;
- c) Derrota - 00 (zero) ponto.

Art. 13º - Critérios de desempate:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols pró;
- d) Confronto direto, no caso de 02(duas) equipes empatadas;
- e) Sorteio.

Art. 14º - Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da

Direção geral, não podendo essas resoluções contrariar as Regras oficiais e o Regulamento Geral.

REGULAMENTO FUTEVÔLEI

Art. 1º - A Competição de Futevôlei será realizada de acordo com as Regras da modalidade, e com os

Regulamentos e Normas da NEA.

Art. 2º - Após o aquecimento, o primeiro árbitro realiza o sorteio na presença dos dois capitães. O vencedor do sorteio escolhe o direito de sacar ou o lado da quadra.

Art. 3º - Na primeira fase e na semifinal, ganha o jogo a equipe que atingir 18 (dezoito) pontos primeiros com a diferença mínima de 02 (dois) pontos em relação aos pontos do adversário.

- a) Caso as equipes empatem em 17 pontos, o jogo continuará até que a diferença mínima de 02 (dois) pontos seja atingida.
- b) Sempre haverá troca de quadra quando a contagem atingir múltiplos de 06 (seis) pontos, sem direito a descanso.

Art. 4º - A partida final da competição será disputada em melhor de 02 (dois) sets vencedores, seja por 18 (dezoito) pontos corridos ou no tie-break.

- a) No caso de empate de sets em 1x1, será disputado o terceiro e decisivo set. O vencedor deve atingir 15 (quinze) pontos com uma vantagem mínima de 02 (dois) pontos, não havendo limite de pontos.

b) No terceiro set, as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de 05 (cinco).

c) O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de 01 (um) minuto. Em caso de empate em sets de 1x1, o tempo de intervalo para o terceiro set será de 03 (três) minutos para a realização de um novo sorteio.

Art. 5º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

a) Vitória - 02 (dois) pontos;

b) Derrota - 01 (um) ponto;

c) Derrota por ausência (Wx0) - 00 (zero) ponto;

Art. 6º - As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

a) Entendam-se como uniformes:

- MASCULINO: Bermudas ou Calções com cores e modelos iguais e camisetas com modelos iguais, cores iguais, com numeração 1 e 2, de acordo com o Regulamento Geral.

- FEMININO: Sukinis / maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top ou camisa com modelo e cor igual, com numeração 1 e 2 de acordo com o Regulamento Geral.

Art. 7º - A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada para ter condição de participação.

Art. 8º - A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.

a) A bola deve ser nitidamente tocada, não podendo ser tocada duas vezes seguidas pelo mesmo atleta (dois toques).

Art. 9º - O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Art. 10º - No caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

a) Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas.

b) Maior coeficiente de pontos average em todos os jogos disputados pelas equipes na fase.

c) Sorteio.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DA NATAÇÃO

Art. 1º - A Competição de Natação será regida pelas Regras Internacionais da FINA em tudo que não contrariar os Regulamentos e Normas do NEA.

Art. 2º - Cada curso poderá inscrever, no máximo, 05 (cinco) universitários-atletas em cada

prova individual e 02 (duas) equipes de revezamento. O atleta poderá participar de todas provas individuais e todos revezamentos.

Estilos Femininas e Masculinas

Livre 50, 100 e 200 metros

Borboleta, Costas e Peito 50 e 100 metros

Medley 200 metros

Revezamentos 4x100 m Livre

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA

Art. 1º - A competição do Tênis de Mesa das olimpíadas ASCES-UNITA 2021 – modalidades individuais será realizada de acordo com as Regras da

Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), além dos Regulamentos e Normas da NEA.

Art. 2º - A categoria em disputa será a individual: Masculina e Feminina.

Art. 3º - A competição será disputada em melhor de 5 sets de 11 pontos;

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VÔLEI DE PRAIA

Art. 1º - As competições de Vôlei de Praia serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da

FIVB e os Regulamentos e Normas da NEA.

Art. 2º - Cada curso poderá inscrever 03 (três) duplas, por categoria ou sexo.

Art. 3º - Os casos omissos serão resolvidos pela coordenação de Voleibol, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO DO XADREZ

Art. 1º - A competição será realizada nas categorias masculino e feminino;

Art. 2º - As competições serão disputadas de acordo com as Leis em vigor da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), com o tempo de reflexão para cada atleta de 1h (uma hora), para o término da partida, sistema nocaute, devendo cada participante apresentar um jogo de peças padrão oficial e um relógio de xadrez em perfeito estado de funcionamento.

Art. 3º - O sistema de disputa de cada competição (masculino e feminino), bem como os critérios de desempates serão os seguintes:

1. Sistema de disputa

- a. Pelo sistema Suíço em 05 (cinco) rodadas;
- b. Ou conforme definido no Congresso Técnico.

2. Critérios de desempates

a. Em competição disputada pelo sistema Suíço, serão adotados os seguintes critérios:

- 1) Confronto direto, válido somente para o desempate do 1^a (Primeiro) lugar entre 02 (dois ou duas) universitários-atletas envolvidos (as);
- 2) Maior número de vitórias;
- 3) Buchholz medianos;
- 4) Buchholz totais;
- 5) Sonnemborg-berger;
- 6) Menor idade.

b. Em competição disputada pelo sistema Round-Robin, serão adotados os seguintes critérios:

- 1) Confronto direto;
- 2) Sonnemborg-berger;
- 3) Menor idade.

Art. 4º - Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Técnica, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais, as determinações do Regulamento Geral e do Departamento de Técnico.

REGULAMENTO ESPECÍFICO BASQUETE 3X3

As Regras Oficiais do Basquetebol da FIBA são válidas para todas as situações do jogo não mencionadas especificamente nas Regras do Basquete 3 x 3. O espírito do jogo leal e do senso esportivo são elementos fundamentais nas Regras do Basquete 3 x 3.

Art. 1 – Equipes

Cada equipe será formada por 4 jogadores (3 em quadra e 1 substituto).

Art. 2 – Pontuação

- 5.1. Todo arremesso convertido dentro da linha de dois pontos valerá um (1) ponto.
- 5.2. Todo arremesso convertido atrás da linha de dois pontos valerá dois (2) pontos.
- 5.3. Todo lance-livre convertido valerá um (1) ponto.

Art. 3 – Tempo de Jogo/Vencedor da Partida

- 6.1. O tempo regulamentar deve seguir as seguintes orientações: Um (1) período de dez (10) minutos. O cronômetro deve ser parado em toda situação de bola morta ou lance-livre e só deverá ser reinicializado após o time atacante ter a posse de bola.
- 6.2. Entretanto, a primeira equipe que alcançar vinte e um (21) pontos primeiro, dentro do tempo regulamentar, vence. Essa regra não se aplica às prorrogações.
- 6.3. Se ao final do tempo regulamentar houver empate, as equipes deverão disputar uma prorrogação. Haverá um intervalo de um (1) minuto antes da prorrogação começar. A primeira equipe que marcar dois (2) pontos vence a partida.
- 6.4. A equipe deverá perder por desistência se não se apresentar em quadra com 3

jogadores, prontos e aptos a jogar, na hora em que a partida está marcada para acontecer.

Art. 4 – Faltas e Lances-Livres

7.1. O limite de faltas coletivas será considerado seis. Depois da equipe atingir 9 faltas, qualquer infração será considerada técnica. Não acontece a exclusão de jogador baseado no número de faltas individuais. Olhar artigo 15 desqualificação.

7.2. Faltas cometidas no ato do arremesso dentro da área de um (1) ponto deverá conceder um (1) lance-livre à equipe adversária. Faltas cometidas no ato do arremesso dentro da área de dois (2) pontos deverá conceder dois (2) lances-livres à equipe adversária.

7.3. Faltas no ato do arremesso seguidas de arremessos convertidos devem ser bonificadas com um (1) lance-livre extra.

7.4. Se a equipe cometer entre 7 e 9 faltas, o time adversário terá direito a dois (2) lances-livre. Caso o número de faltas antidesportiva ou técnica chegue a 10 ou mais, o time adversário terá direito a dois (2) lances-livre e a posse de bola após os seus dois arremessos.

7.5. Após uma falta antidesportiva ou técnica, a posse de bola será mantida após os lances-livres cobrados.

Art. 5 – Como Jogar

8.1. Após cada pontuação: Um jogador da equipe que sofreu a cesta recomeça o jogo driblando ou passando a bola de dentro da quadra imediatamente abaixo do aro para fora da linha de dois (2) pontos. A equipe de defesa está proibida de invadir a área do semicírculo “no charge” abaixo da cesta.

8.2. Após cada arremesso não convertido: Se o rebote for ofensivo o jogo deve continuar sem a necessidade de levar a bola para além da linha de dois (2) pontos. Se o rebote for da defesa ou a bola for roubada, os jogadores devem levar a bola para além da linha de dois (2) pontos por meio de drible ou passes.

8.3. A posse de bola dada para qualquer um dos times em situação de bola “morta” deve começar com uma troca de passes entre o defensor e o atacante.

8.4. O jogador é considerado fora da linha de dois (2) pontos quando seus pés estão completamente atrás da linha.

8.5. Em caso de situação de bola presa, a posse será dada à defesa.

Art. 6 – Passividade

9.1. Passividade (não tentar pontuar) será considerada violação.

9.2. Se a quadra possuir um cronômetro para a posse de bola, a equipe tem doze (12) segundos para tentar a finalização. O relógio deverá começar a rodar assim que a equipe atacante tiver controle da bola. Nota: Se a quadra não está equipada com esse equipamento o árbitro deverá avisar a passividade e contar cinco (5) segundos para a finalização.

Art. 7 – Substituições

Substituições podem acontecer a qualquer momento em situação de bola morta antes do check-ball. O substituto pode entrar em jogo após seu companheiro deixar a quadra de jogo e estabelecer contato físico com ele. Substituições podem acontecer somente atrás da linha de fundo oposta à tabela de jogo e não são necessárias ações de árbitros e/ou mesários.

Art. 8 – Pedidos de Tempo

Cada equipe tem direito a um (1) pedido de tempo de trinta (30) segundos. Os jogadores podem pedir tempo em qualquer situação de bola morta.

Art. 9 – Desqualificação

O jogador que cometer (2) faltas anti-desportiva será desqualificado do jogo pelos árbitros e do evento pelos organizadores. A organização também poderá desqualificar por atos de indisciplina, violência, agressão física ou verbal, interferência no resultado de jogo, violação das regras de anti doping da FIBA ou qualquer outro violação do código de ética FIBA. A organização também pode desqualificar a equipe inteira através de protesto de outra equipe.

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTMESA

Normas Da Partida

- As partidas serão em duplas, cada dupla pode dar até 3 toques na bola, sendo apenas um toque por vez para cada jogador da dupla.
- A bola não pode ser tocada nunca com as mãos ou braços. Caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.
- A superfície de jogo da mesa (parte superior e lateral) poderá ser tocada com todas as partes do corpo, exceto mãos e braços. Caso ocorra, será considerado ponto do adversário.
- Não será permitido subir na mesa.
- Não é permitido encostar a mão na mesa e nem as usar como ajuda em nenhum momento da partida, nem para subir ou descer da mesa; caso isso ocorra, será considerado ponto do adversário.
- Somente a bola poderá ultrapassar a divisão entre o meio da mesa, por cima da rede. Caso o jogador invada essa divisão da mesa por cima da rede, será considerado ponto do adversário.

Pontuação

- Nas partidas, o(s) jogador(es) que primeiro alcançarem os 12 (doze) pontos serão considerados vencedores do set.
- A pontuação máxima de empate durante um set, em partida em duplas, é de 15 (quinze) pontos. Quando isso ocorrer, a dupla que fizer o 16º (décimo sexto) ponto primeiro será considerada vencedora do set.
- A partida deverá ser disputada em melhor de 3 (três) sets.
- Os jogadores deverão mudar o lado da mesa logo após o término de cada set disputado.

O Serviço

- O serviço (saque) será de execução livre e individual para cada jogador; sendo permitido apenas um toque na bola e feito por trás da mesa.
- Poderá ser usado qualquer parte do corpo para o serviço, exceto mãos e braços.

- Antes do saque, as mãos poderão ser usadas apenas para jogar a bola para cima, exclusivamente como auxílio ao sacador.
- o saque deverá ser realizado atrás da linha demarcatória a uma distância de 2 metros da mesa.
- A bola deve ser lançada por cima da rede em direção ao lado oposto da mesa.
- Poderá ser executado no máximo 01 serviço, entre nulos e não válidos, por jogador, durante cada ponto disputado. Caso erre-se 1 serviços disponíveis, será considerado ponto do adversário;
- O saque será considerado válido somente quando a bola passar por cima da rede, sem tocá-la, e cair dentro da área de saque designada, no lado oposto da mesa, batendo apenas uma vez;
- Não há saque extra após a execução de um saque não-válido. Saque extra será apenas após a execução de um saque nulo.
- Caso o sacador efetue um serviço **não-válido** no primeiro serviço, passa-se imediatamente para o segundo serviço.
- Caso a bola bata na rede e caia fora da área de saque designada no lado oposto da mesa, será considerado serviço não-válido;
- Caso a bola bata na rede e volte para o lado da mesa do sacador, será considerado serviço não-válido.
- Se a bola bater duas vezes no lado oposto da mesa após o serviço, será considerado serviço não-válido.
- Se a bola bater fora da grande área, será considerado não-válido.
- Se depois do serviço a bola toca na rede e como consequência cai fora dos limites da mesa do jogador rival, será considerado serviço não-válido.
- **No saque**, toda bola que bate diretamente na borda da mesa é considerada não-válido; Quando um jogador realizar um serviço nulo, este terá o direito de sacar novamente, sem nenhuma penalização.
- Caso ele realize o segundo serviço nulo no primeiro serviço de saque, este será considerado serviço não-válido, passando para a execução do 2º (segundo) serviço
- No segundo serviço, o jogador também terá direito a outro serviço extra e repetir o saque caso realize um serviço nulo.
- Caso a bola bata na rede e caia dentro da área de saque designada no lado oposto da mesa, será considerado serviço nulo;
- Se depois do serviço a bola toca na rede e como consequência caia em qualquer parte do campo de adversário, será considerado serviço nulo.
- Caso realize outro serviço nulo no segundo serviço, será considerado ponto do adversário.
- Após o saque válido, toda a bola em jogo que toca na borda final da mesa será considerada válido;

Não é permitido pular para efetuar o saque.

A Devolução

- Após o saque, a bola deverá ser devolvida de forma que passe por cima da rede, e toque em qualquer parte superior da mesa do adversário
- Após o saque a dupla receptora deverá tocar ao menos duas vezes na bola antes de devolver a bola para o outro lado; apenas após a primeira devolução, a dupla poderá dar apenas um toque na bola.

- Existirá linha imaginária na divisão da mesa no solo, onde o adversário não poderá ultrapassá-la com os dois pés, podendo ultrapassar um pé sendo que o outro não ultrapasse ou toque esta linha.

REGULAMENTO DAS MODALIDADES COLETIVAS

Art. 01 - Os jogos serão regidos pelas Regras Oficiais das modalidades, ressalvadas as implicações peculiares dos jogos, inseridas neste Regulamento Geral e nos Específicos de cada modalidade, além das definições estabelecidas no congresso técnico.

Art. 02 – O tempo de jogo, pontuação ou número de sets das respectivas modalidades poderão ser alterados dependendo da quantidade de equipes inscritas para atender o calendário da competição (definição em congresso técnico).

DA DESCLASSIFICAÇÃO E ELIMINAÇÃO:

- Será desclassificado (a) e eliminado (a):

1. Não comparecer ao jogo no horário marcado (W X O);
2. Apresentar qualquer irregularidade em relação às Regras (registradas em súmula) ou aos Regulamentos.

DOS CASOS OMISSOS:

- Os casos omissos serão avaliados e decididos pelo NEA (núcleo esportivo ASCES) e pela Comissão Disciplinar.

OBSERVAÇÃO: A ORGANIZAÇÃO DA COMPETIÇÃO AFIRMA A APLICAÇÃO DE TODOS OS PROTOCOLOS DE BIOSSEGURANÇAS, EMITIDOS PELAS FEDERAÇÕES DE CADA MODALIDADES, ALÉM DAS APLICADAS NA PRÓPRIA INSTITUIÇÃO.

Wedson Bezerra
Coordenador – NEA

Diego Santiago
Prof. Orientador - NEA

Pedro Renato Lopes
Prof. Orientador - NEA

